

**Damien Lenoir**, escroc professionnel, a contracté une dette de jeu astronomique... Dans l'incapacité d'y faire face, il ne voit qu'une issue : faire passer le cadavre d'un quidam pour le sien... Après des mois de recherches, il trouve le profil idéal : un célibataire solitaire qui lui ressemble physiquement. Ce dernier, **DANIEL Prince**, est gûichetier de gare et rêve de croisières en mer. Damien Lenoir organise alors un faux concours, dont le premier prix est une croisière que, bien évidemment, DANIEL remporte. L'escroc réserve à bord du navire la suite de luxe pour lui-même et une cabine VIP pour DANIEL Prince. Son plan : lui faire ingurgiter un puissant somnifère, puis l'assassiner en faisant croire à un accident, et enfin se faire passer pour lui en changeant de cabine...

Mais un grain de sable se glisse dans les rouages de cette machination. Michaël, un ancien collègue du gûichetier loge sur le pont inférieur. Il croise DANIEL Prince et les deux hommes passent du temps ensemble, retardant le passage à l'acte prévu par l'escroc. Peu après, Damien Lenoir parvient à l'attirer dans la suite, en abordant le sujet de leur ressemblance physique... Le buveur de thé endort sa victime en ajoutant un puissant sédatif à son café, puis la noie dans la baignoire de la suite. Il se rase ensuite pour lui ressembler davantage, puis échange papiers et clés. La vie rêvée du «nouveau» DANIEL Prince ne sera vraisemblablement pas celle qu'il envisageait, puisque qu'il semble plutôt destiné à croupir derrière des barreaux...

Coupable = DANIEL

MotivLe = dette

Mode opératoire = noyade