

C01 - LE VOYAGE DE NOCES

NIVEAU : AMATEUR



Mariés depuis deux mois à peine, Luc et Yolande Barnier profitent d'une croisière de trois semaines en Méditerranée pour leur voyage de nocces. Tout s'est passé bien, jusqu'à ce que Yolande tombe malade, il y a de cela deux jours. Elle a alors été placée en observation à l'infirmerie. Le médecin de bord a diagnostiqué une appendicite nécessitant une intervention chirurgicale. C'est pourquoi le navire a été détourné vers le port le plus proche.

Mais un drame est survenu la nuit dernière. Comme sa jeune épouse n'arrivait pas à joindre Luc dans la suite 13, elle a demandé au commissaire de bord d'y pénétrer. Horreur : **Luc Barnier** gisait sans vie dans la chambre, au pied du lit...

La rumeur d'un homicide parvient très vite aux oreilles des membres du congrès de détectives voyageant à bord. Qui réussira à résoudre ce crime ?

ATTENTION : enquête particulièrement facile, idéale pour découvrir en douceur le jeu.

C02 – LA MER DES ÉTOILES

NIVEAU : AMATEUR



Le navire a été partiellement loué pour quatre semaines par la Paramount, un gros studio de cinéma américain. Le célèbre réalisateur GEORGES Spielberg tourne en effet à bord son prochain film, L'Eden de la Mer.

Mais le film ne verra probablement pas le jour... En effet, son acteur vedette, **Tom Cruiser**, vient d'être retrouvé assassiné, dans la suite 13 qu'il occupait. Son corps a été laissé en l'état dans la suite de luxe. L'un des douze occupants des cabines VIP (réalisateur, producteurs, acteurs principaux) est à l'évidence le coupable...

Peut-être que certains membres de l'équipe de tournage détiennent des informations intéressantes ? Ceux-ci occupent près de la moitié des cabines du pont inférieur.
Action !

C03 - PRIS À LA GORGE

NIVEAU : AMATEUR



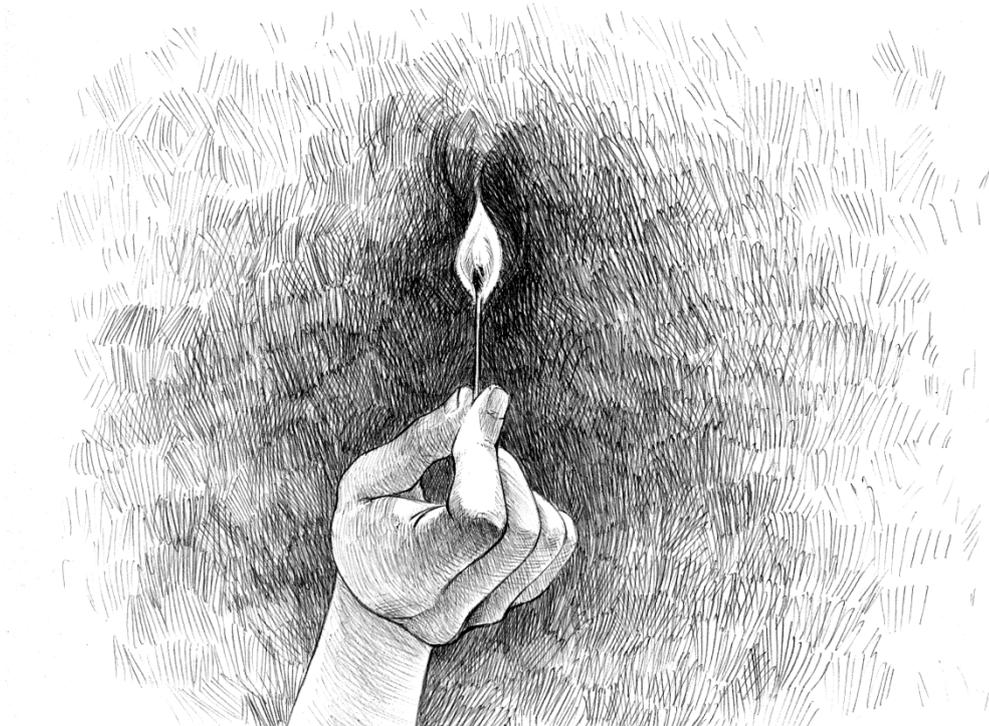
Stavros Papachou, l'héritier de la chaîne de restaurants grecs Poseidon Trident Fish, vient d'être retrouvé mort dans sa suite !

C'est le commissaire de bord qui a trouvé le corps, au moment où il quittait KRISTINA, la petite-cousine de Papachou. Intrigué par la porte entrouverte de la suite de luxe, le commissaire de bord est entré et a fait l'horrible découverte. Le jeune homme de 25 ans à peine gisait sur le ventre, baignant dans une mare de sang... Il était 0h30.

Le commissaire de bord a alerté le capitaine, qui en a informé le second, qui lui-même a ensuite raconté cela à l'intendant, qui n'a pu s'empêcher d'en parler aux membres du congrès de détectives voyageant à bord...

C04 - JOUER AVEC LE FEU

NIVEAU : AMATEUR

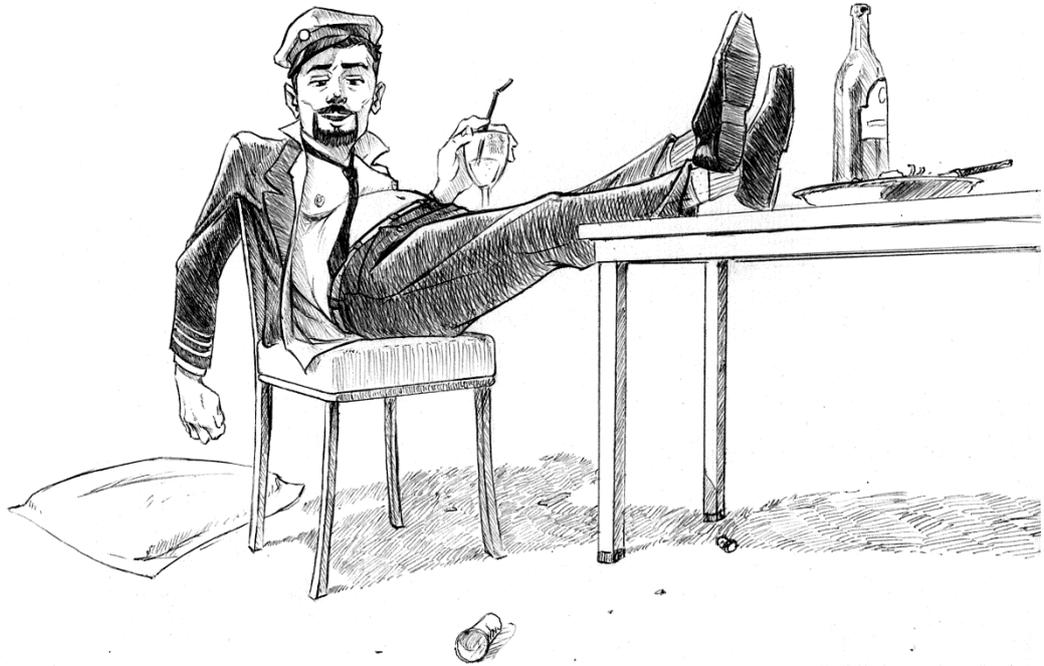


Un incendiaire sévit à bord ! Depuis la veille, au grand effroi des passagers, l'alarme incendie a retenti par trois fois. L'équipage s'est activé pour éteindre des départs de feux. Après le casino et le restaurant, c'est dans la suite 13, la nuit dernière, qu'un troisième incendie s'est déclaré. Il a vite été maîtrisé, mais son occupant, **Jean Martin**, y a été retrouvé sans vie. Le jeune homme de 22 ans voyageait seul. Son père, notaire, lui avait offert la croisière.

Le commissaire de bord a découvert le corps et a divulgué ces quelques éléments aux détectives privés en congrès sur le navire. Bien évidemment, ces derniers brûlent d'en découvrir plus sur les circonstances exactes de ce décès.

C05 - LE BATEAU SANS TÊTE

NIVEAU : AMATEUR



Le second du capitaine, Gilles Rocher, vient de confier des informations ahurissantes aux détectives privés voyageant à bord. La suite de luxe n'ayant pas été louée pour cette croisière, le **capitaine Costa**, récemment promu à ce poste, s'y était installé dès le départ et y menait grand train ! D'après le personnel des cuisines et de la buanderie, il était souvent en galante compagnie et se faisait livrer ce qu'il y avait de meilleur à bord !

Tout cela est un scandale en soi, certes. Mais il y a plus grave : ce matin, le second vient de retrouver le cadavre du capitaine Costa dans la suite 13...

C06 - PRINCESSE DAISY

NIVEAU : AMATEUR



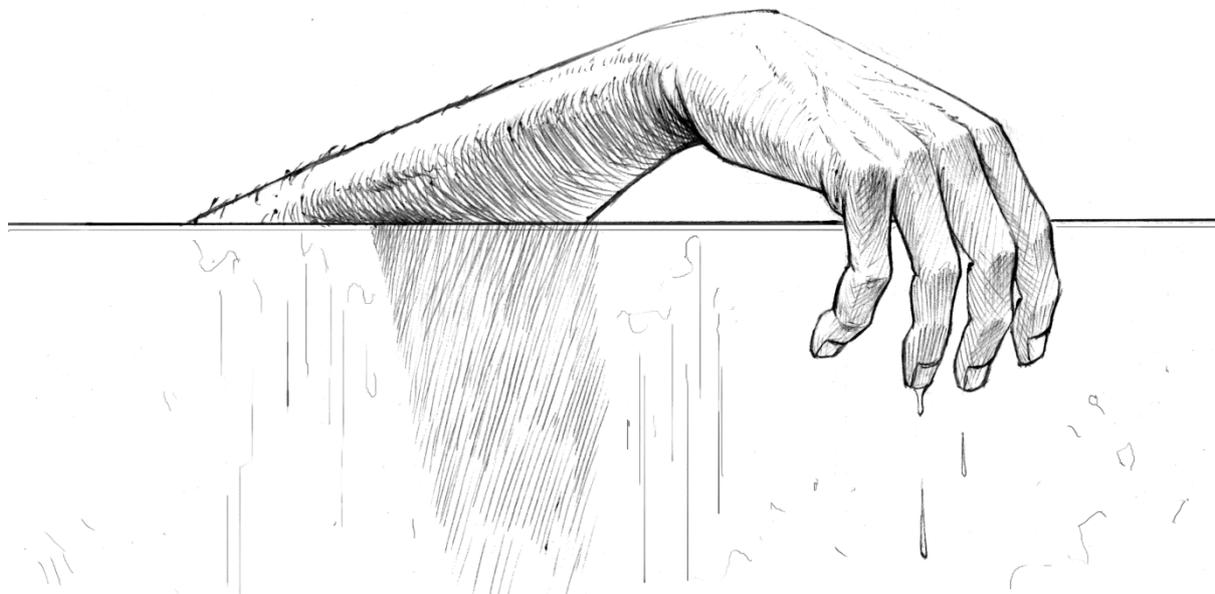
La richissime Lili Batoncourt, à la tête de l'empire des cosmétiques Boréal, est décédée il y a un mois. Elle a légué toute sa fortune à **Princesse Daisy**, son chat adoré. Autant dire que le chinchilla blanc (le plus cher et le plus recherché des chats) allait être gâté. Le testament décrit en détail la manière somptueuse dont l'animal doit être traité jusqu'à la fin de ses jours. Princesse Daisy dispose en permanence des services de KRISTINA, sa dame de compagnie, de FRANK, son garde du corps, et d'ÉLISE, sa vétérinaire.

BELLE, DANIEL et LIONEL, les trois enfants de Lili Batoncourt, étaient en conflit avec leur mère depuis des années. Quasiment déshérités, ils perçoivent tout de même chacun une rente mensuelle de 10.000 billets, tant que Princesse Daisy serait en vie. Ceci à condition, également, qu'ils participent tous à la traditionnelle croisière familiale annuelle en Méditerranée.

Mais l'exquise Princesse Daisy vient d'être retrouvée morte, dans sa suite, par FRANK ! Le pauvre animal, âgé seulement de 4 ans, a-t-il été tué comme le soutient paraît-il ÉLISE ? Les détectives se lancent avec délectation dans cette enquête atypique...

C07 - LE RAT

NIVEAU : AMATEUR



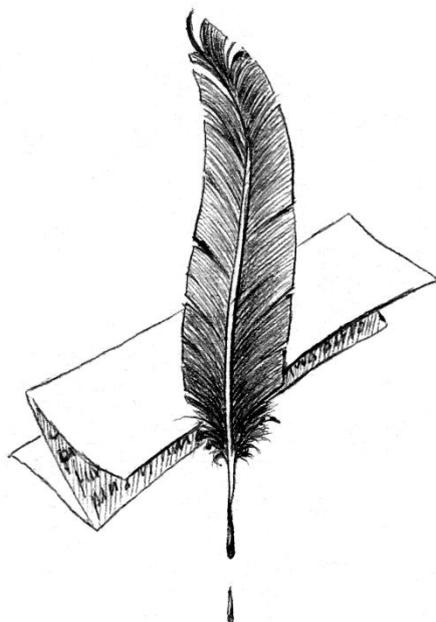
Martin Guibert, chirurgien de 55 ans, veuf et sans enfants, s'est offert une croisière pour ses vacances. Un beau bateau au milieu de l'eau et... il se noie dedans. Enfin plutôt dans la baignoire de sa suite de luxe, puisque c'est là qu'il a été retrouvé. Son cadavre a été transporté à l'infirmerie par le médecin de bord et la rumeur d'un stupide accident circule.

Par ailleurs, le capitaine a reçu une communication radio d'Interpol : un cambrioleur mondain, surnommé "le Rat" dans la presse, serait à l'œuvre à bord.

Ces deux éléments ont décidé le capitaine à détourner le navire vers le port le plus proche. Les détectives privés entreprennent de mener l'enquête...

C08 - UNE FEMME DE LETTRES

NIVEAU : AMATEUR



Le Prix littéraire de la Plume d'Ange vient d'être remis à bord du navire, hier soir, à l'écrivaine **Sylvaine Berger**. Elle n'en aura pas profité longtemps, puisque son corps sans vie a été découvert ce matin dans sa suite. À la timonerie, le capitaine conserve une lettre de menaces trouvée près du corps. Le médecin de bord, qui a réalisé une autopsie sommaire à l'infirmerie, aurait déterminé la cause du décès.

Parmi les douze suspects du pont supérieur, trois sont hors de cause. En effet, CHARLES, GEORGES et KRISTINA ont embarqué ce matin même à 2h, déposés par un yacht affrété spécialement.

Par contre, les neuf autres VIP ont tous un lien avec la victime :

- ARMAND et IRMA sont les co-finalistes malheureux du concours littéraire ;
- DANIEL, HÉLÈNE et LIONEL sont des journalistes couvrant l'événement ;
- BELLE, ÉLISE, FRANK et JACQUES sont les membres du jury ayant décerné le Prix à Sylvaine Berger.

Le navire de croisière vient d'être détourné vers Madagascar. Le temps presse !

C09 - DRÔLE D'OISEAU

NIVEAU : AMATEUR



Victor Colin est un naturaliste renommé. Durant de nombreuses années, il a effectué des recherches en Afrique, où il a découvert plusieurs espèces animales jusqu'alors inconnues. Mais sa carrière est derrière lui.

Pour ses 79 ans, il s'est offert une croisière en solitaire (son épouse étant décédée), le long des côtes ouest de cette Afrique qu'il aime tant. Hélas, un drame terrible est survenu : au petit matin, il a été retrouvé dans sa suite, mort...

On murmure, parmi les membres du congrès de détectives voyageant à bord, qu'il s'agit probablement d'un meurtre. Le commissaire de bord ne semble pas coopératif, mais le médecin de bord ou le capitaine savent peut-être quelque chose...

C10 - LA NUIT DU VAMPIRE

NIVEAU : AMATEUR



L'occupante de la suite de luxe, **Chantal Brake**, a été retrouvée morte ce matin ! Elle portait d'étranges marques au niveau du cou... Depuis qu'il en a discuté avec le capitaine, l'intendant du navire propage à bord la rumeur que la victime a été mordue par un passager, d'un genre "très particulier"...

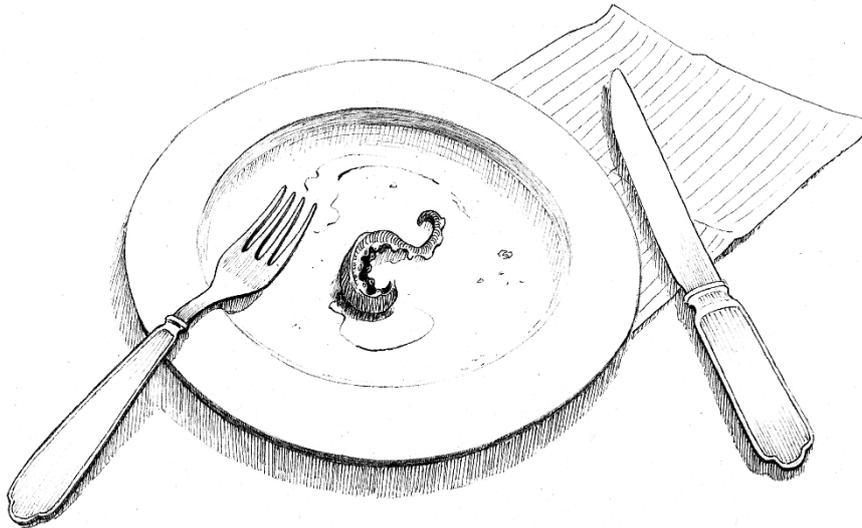
RÈGLES SPÉCIALES DÉROGATOIRES

Suite à un petit-déjeuner trop copieux, les détectives ont du mal à démarrer l'enquête ce matin :

- lors de la **mise en place**, chaque joueur **doit défausser immédiatement 1 jeton Bouée** ;
- lors de la **1ère manche de la partie**, les détectives **disposent d'1 seul point d'action**.

C11 - DU POULPE AU MENU

NIVEAU : AMATEUR



Alors que le navire croisait depuis une semaine en Mer Rouge, il est arrivé malheur au couple résidant dans la suite 13 : **Omar Philipp** y a été retrouvé sans vie et sa femme, Zorah, est introuvable à bord...

Les détectives se plongent avec appétit dans cette enquête, d'autant que des rumeurs insolites, voire farfelues, circulent à bord. L'intendant signale d'ailleurs que **FRANK** souhaite leur apporter son témoignage à ce sujet.

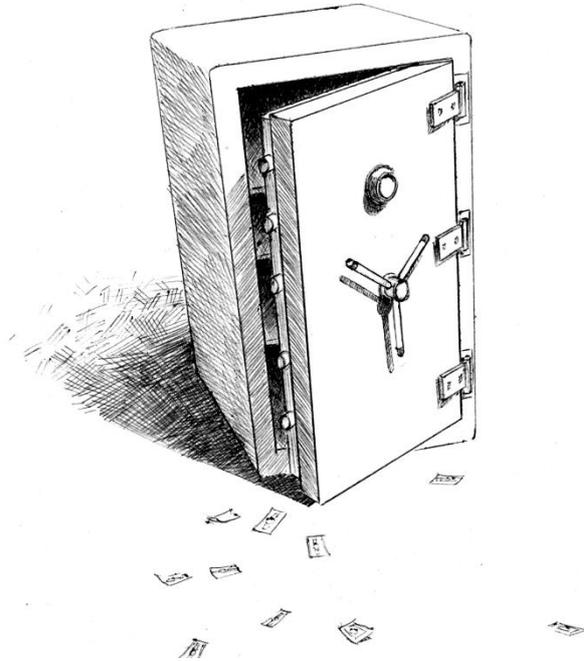
RÈGLES SPÉCIALES DÉROGATOIRES

Étrange, tous les détectives se sont réveillés ce matin avec un mal de tête épouvantable :

- lors de la **mise en place**, chaque joueur **défausse immédiatement 1 jeton Bouée** ;
- lors de la **1ère manche de la partie**, les détectives disposent d'**1 seul point d'action**.

C12 - BRAQUAGE !

NIVEAU : EXPERT



Le casino du navire a été braqué hier soir par trois individus armés et masqués ! Les malfaiteurs sont repartis avec le contenu du coffre qui contenait des liasses de gros billets.

Mais ce n'est pas tout ! Ce matin, l'occupant de la suite du pont supérieur a été retrouvé mort dans sa suite. Il s'agit de **William Birdy**, un saxophoniste américain talentueux, qui jouait dans les clubs et les palaces. Il avait été embauché pour jouer sur le navire avec ses deux musiciennes. La suite de luxe, restée sans réservation pour cette croisière, lui avait été octroyée à moitié prix.

Les détectives décident d'enquêter sur ce décès suspect. Ce dernier a-t-il un rapport avec le braquage ?

C13 - LE TUEUR EN SÉRIE

NIVEAU : EXPERT



Trois femmes ont été assassinées à bord en trois jours ! La première victime, **Giselle Marchand**, occupait la cabine VIP n°04. La deuxième victime, **Isabelle D'Ivot**, logeait dans la cabine passager n°31 du pont inférieur. La troisième victime, **Véronique Chabot**, résidait dans la suite 13 avec son mari. Les trois corps sont conservés à l'infirmerie.

Suite à un malentendu, le ménage a été fait par le service de nettoyage dans la cabine VIP n°04, détruisant tout indice potentiel... Les deux autres scènes de crime ont été laissées en l'état. Le mari de la troisième victime, DANIEL Chabot, a été relogé dans la cabine VIP n°04, la seule encore disponible à bord. Les deux autres femmes voyageaient seules. Le bruit court que ces trois meurtres auraient été commis de manière similaire.

Les membres du congrès de détectives voyageant à bord décident de se lancer sans délai à la poursuite du probable tueur en série. En effet, le temps presse, car le meurtrier pourrait frapper à nouveau...

C14 - AU PREMIER CHEF

NIVEAU : EXPERT



Estimant ne plus être au sommet de son art, **Noël Reblochon**, un grand chef de la gastronomie française, a décidé de vendre son très réputé restaurant : Le Cumin. C'est un autre chef célèbre, **ARMAND Bécasse** qui l'a acquis, devenant ainsi propriétaire de deux grands restaurants cotés 3 macarons au guide gastronomique Vacherin.

Noël Reblochon se consacre désormais à son travail de conseiller culinaire à travers le monde, participe à des émissions télévisées et publie des ouvrages de cuisine. Pour fêter sa retraite, il a invité en croisière trois de ses confrères et amis, qui figurent parmi les plus grands cuisiniers de France : **ARMAND Bécasse**, **ÉLISE Aspic** et **FRANK Bocage**. Trois membres de sa famille sont également du voyage, son fils **CHARLES**, son frère **LIONEL** et sa mère **IRMA**.

Mais Noël Reblochon vient d'être retrouvé mort dans sa suite ! C'est **DANIEL Biniou**, le célèbre critique du guide Vacherin, qui a donné l'alerte à 1h ce matin. Évidemment, cette mort suspecte ne laisse pas indifférents les détectives se trouvant à bord...

C15 - LE MARCHAND D'ART

NIVEAU : EXPERT



Hier soir, peu après minuit, le steward livrant le champagne commandé par l'occupant de la suite de luxe n'obtient pas de réponse lorsqu'il frappe à sa porte. Il en informe le commissaire de bord qui, devant le silence persistant de la suite 13, utilise son passe pour y pénétrer. Le corps de **Richard Alexandre**, 54 ans, un prospère marchand d'art marseillais, gît sans vie...

Une amie de la victime, **ÉLISE**, ainsi que la conservatrice d'un musée archéologique, **HÉLÈNE**, voyagent à bord. Peut-être que l'une ou l'autre de ces femmes pourrait fournir des renseignements intéressants ?

C16 - À EN PERDRE LA TÊTE

NIVEAU : EXPERT

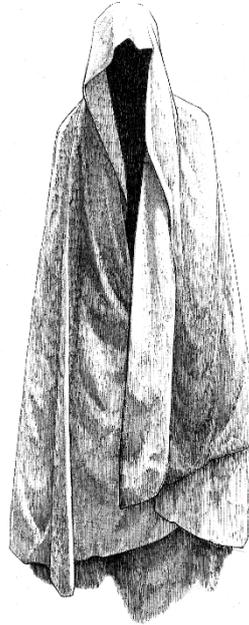


À l'occasion de la sortie de la superproduction hollywoodienne *Boucaniers des Caraïbes*, la compagnie maritime propriétaire du navire l'a entièrement redécoré sur le thème des pirates ! Une projection du film est programmée tous les soirs au grand-salon, de 21h15 à 23h55.

Mais un autre événement focalise l'attention des détectives ce matin. En effet, **Philippe Colin de Vilsarzy**, un homme politique très en vue, a été retrouvé décapité dans sa suite ! Il devait tenir une conférence de presse aujourd'hui, pour annoncer son élection à la direction de son parti, République Droite. Son plus proche conseiller, CHARLES Passeplat, est probablement le premier témoin à interroger...

C17 - LE FANTÔME DU CAPITAINE

NIVEAU : EXPERT



Lors de la précédente croisière en Norvège de ce même navire l'an passé, **Marc Tuily**, le capitaine du navire, est décédé tragiquement. Depuis quelques jours, plusieurs passagers et membres d'équipage affirment avoir vu ou entendu ce qui semblerait être le fantôme du précédent capitaine...

La suite de luxe, où le cadavre de l'ancien capitaine avait été retrouvé à l'époque, n'a pas été louée sur cette croisière. Probablement du fait qu'elle traîne une mauvaise image...

Or, hier soir, peu avant minuit, d'atroces cris ont retenti dans la suite 13, selon le témoignage d'un passager VIP. Le commissaire de bord s'y est rendu peu après, sans rien trouver d'autre qu'une inscription... en lettres de sang ! Le fantôme du capitaine compterait-il sur les détectives pour démasquer son assassin ?

C18 - MISS SIRÈNE

NIVEAU : EXPERT



Cette croisière au large de la Sicile était jusqu'alors parfaite... Hier soir, en même temps qu'un congrès de détectives privés se tenait au grand-salon, l'élection de miss Sirène se déroulait au bord de la piscine. À 23h45, un signal d'alerte a retenti à bord et tous les passagers ont été invités à regagner d'urgence leur cabine, engendrant une certaine confusion.

Une heure plus tard, le commissaire de bord découvrait le corps sans vie de **Morgane Andersen**, une participante au concours, flottant dans la piscine... Son petit-ami, Jean-Marie, est effondré et ne sort plus de la suite de luxe, que le couple occupait. Il ne reste plus aux enquêteurs qu'à se jeter à l'eau pour comprendre ce qui s'est passé !

C19 - LE NAUFRAGÉ

NIVEAU : EXPERT



La croisière du *Majestic* dans les îles Marquises avait bien commencé, jusqu'à ce qu'un naufragé soit recueilli à bord, hier à l'aube. L'homme, prénommé **ARMAND**, a raconté avoir dérivé trois jours sur son canot de sauvetage. Il a dit avoir abandonné son yacht, victime d'une avarie de propulsion suite à une collision avec une baleine. Bien qu'affaibli et déshydraté, le médecin de bord l'a jugé en bonne santé. Une cabine VIP restée libre lui a été attribuée.

Cependant, **ARMAND** s'est livré ce matin au capitaine, en s'accusant d'avoir tué **Roberto Eco**, l'occupant de la suite de luxe. Apparemment en état de choc, il reste muet quant à son mobile et à son mode opératoire.

Aux enquêteurs de faire toute la lumière sur cette histoire !

RÈGLES SPÉCIALES DÉROGATOIRES

MISE EN PLACE

- Placer **ARMAND** en zone 1 et un seul suspect en zone 4.
- Chaque joueur choisit et lit en privé soit la piste de la **timonerie**, soit celle des **services**.

PRÉCISIONS

- **ARMAND** est enfermé dans sa cabine, dont la porte est gardée par un marin : il est **impossible de le déplacer et de fouiller sa cabine durant toute la partie**. Par contre, les détectives peuvent l'interroger normalement (en communiquant avec lui à travers la porte de sa cabine).

C20 - CARTES SUR TABLE

NIVEAU : EXPERT



Maurice Henri, 51 ans, un ancien footballeur professionnel, a été assassiné dans la suite 13 ! Le meurtre serait particulièrement sordide... La rumeur, vraie ou fausse, se propage à bord que d'autres meurtres auraient eu lieu ou pourraient se produire encore...

Les détectives présents à bord sont conscients qu'il convient d'agir particulièrement vite ! Le capitaine, qui se trouve à la timonerie, détient vraisemblablement des informations utiles.

RÈGLES SPÉCIALES DÉROGATOIRES

MISE EN PLACE

- Donner **1 seul jeton Bouée à chaque joueur**, quel que soit le nombre de joueurs (**6 jetons en mode solo**).

PRÉCISIONS

- Les cartes Événement **RUMEUR** et **DÉBALLAGE** sont sans effet dans cette enquête (ne pas appliquer l'effet).
- Si un suspect est tué durant la partie, retirer son pion du jeu : il n'est alors plus possible de l'interroger !

C21 - LA LOI DU PLUS FORT

NIVEAU : EXPERT



Cinq mercenaires menés par DANIEL (dit DAN) Denart se sont emparés du navire ! D'abord cachés parmi les passagers, DANIEL, GEORGES, JACQUES, LIONEL et Tom ont pris hier soir en otage le prince-héritier **Yahri Motoubou**, fils du roi de Moctambie. Ce pays est actuellement la cible d'un coup d'État, orchestré par son ministre de l'Économie. Le prince Yahri était en vacances à bord du navire, escorté par deux gardes du corps suédoises, IRMA et KRISTINA.

Selon une rumeur, le prince Yahri aurait été tué, alors même que les mercenaires semblaient vouloir le garder en vie. Les détectives décident d'enquêter sur ce probable meurtre, mais sans jouer les héros : discrétion requise !

RÈGLES SPÉCIALES DÉROGATOIRES

MISE EN PLACE

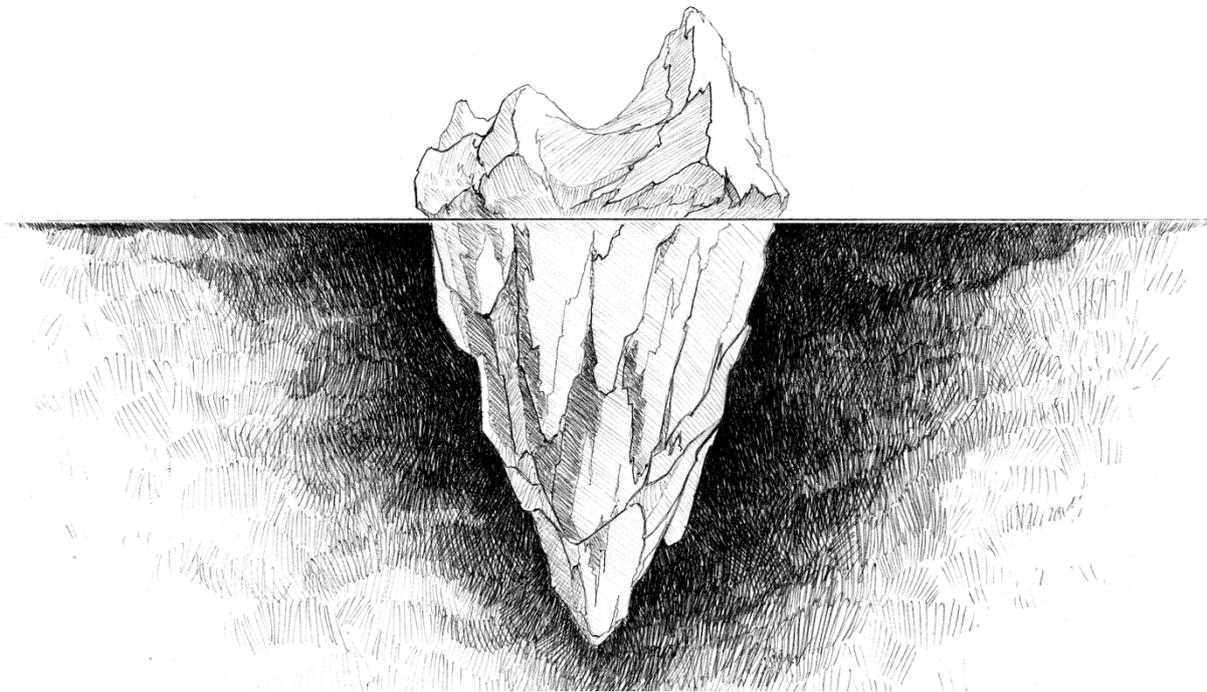
- Placer D et L en zone 3 (timonerie) et G et J en zone 9 (services)
- Placer A, B, C et K en zone 7 (restaurant)
- Placer E, F, H et I en zone 10 (cale)
- Placer tous les détectives en jeu en zone 8 (cabines passagers)

PRÉCISIONS

- Les cartes Événement **APPEL DU CAPITAINE** et **DÉBALLAGE** sont sans effet dans cette enquête.
- **Aucun des 12 suspects ne peut changer de zone.** Il n'y a **pas de phase Déplacement d'un Suspect** dans cette enquête.
- **DANIEL, GEORGES, JACQUES et LIONEL sont des mercenaires**, tout comme **Tom** (le commissaire de bord, joué comme habituellement), le seul mercenaire mobile.
- Les 3 sujets de conversation sont accessibles pour les **suspects mercenaires** (les détectives les espionnent quand ils discutent entre eux), mais **uniquement en enquêtant en privé.**
- Pour **entrer dans une zone où il y a un mercenaire** (zones 3 et 9, ainsi que celle - changeante - où patrouille Tom), **les joueurs doivent dépenser 1 jeton Bouée.** Cette règle ne s'applique pas pour quitter une telle zone.

C22 - LA FIN DU VOYAGE

NIVEAU : EXPERT



Alerte ! Le navire vient de heurter un iceberg alors qu'il croisait au large de l'Islande ! La coque a subi une avarie modérée et prend légèrement l'eau. Le capitaine a décidé de détourner le navire vers le port le plus proche. Il est demandé à tous les passagers de rester dans leurs cabines. Ils seront tenus informés par haut-parleurs ou par l'équipage.

Par ailleurs, le commissaire de bord a discrètement demandé aux détectives d'enquêter sur le décès suspect de **Victor Rothringer**, 71 ans, retrouvé mort dans la suite 13... La victime voyageait en compagnie de plusieurs proches logeant dans les cabines VIP.

RÈGLES SPÉCIALES DÉROGATOIRES

MISE EN PLACE

- **Laisser les pions Suspect dans la boîte** : ils ne sont pas utilisés dans cette enquête.

PRÉCISIONS

- Les cartes Événement **AGRESSION** et **DÉBALLAGE** sont sans effet dans cette enquête.
- Tous les suspects sont confinés dans leur cabine. Pour **interroger un suspect**, il faut donc se rendre en zone 2. **Inspecter/fouiller une cabine** demeure possible, mais consiste à observer la cabine en présence de l'occupant.
- Il n'y a **pas de phase Déplacement d'un Suspect** dans cette enquête.
- Lors de la phase Premier Joueur, si l'événement pioché ne fait pas avancer le navire, l'appliquer puis en tirer un second et l'appliquer également ! Attention, la partie peut donc être très rapide...
- Lorsque le pion Navire atteint ou dépasse la **7ème case** de la Piste de Progression, la **zone 10** devient inaccessible pour le reste de la partie. À partir de la **9ème case**, les **zones 7 et 9** deviennent également inaccessibles. Tout pion présent dans une zone devenue inaccessible est immédiatement déplacé sur la zone valide la plus proche.

C23 - L'HOMME-MONSTRE

NIVEAU : EXPERT



Ce matin, le capitaine lui-même a sollicité la présence des détectives à la timonerie.

"Merci d'être venus. L'heure est grave... Un crime particulièrement sordide a eu lieu dans la suite de luxe. Son occupant a été retrouvé mort, les bras et les jambes tranchés et manquants... Le navire arrivera au port dans 8 heures. Aussi, je vous demande de retrouver les membres découpés de ce pauvre homme, mais aussi d'essayer d'identifier le monstre qui a fait cela, pour que nous le neutralisons. Le corps de la victime est toujours dans la suite 13. Il s'agit de **Vincent Fournier**, patron de SecuritOS, une société de sécurité. Ses quatre fils font partie des passagers. Bonne enquête. Je compte sur votre discrétion."

ATTENTION : CONTENU ADULTE

RÈGLES SPÉCIALES DÉROGATOIRES

MISE EN PLACE

- **Tous les détectives commencent en zone 3.** La piste de la timonerie n'est pas disponible.
- Placer aléatoirement les **6 jetons Mystère**, face cachée, sur les zones 4 à 9 (1 jeton par zone).

PRÉCISIONS

- Durant la partie, les joueurs disposent de l'action inédite suivante.
⇒ **RÉVÉLER UN JETON MYSTÈRE dans la zone de son détective** (2 points d'action) :
 - Si ce n'est **pas le cercle plein**, la recherche est infructueuse : retirer le jeton du jeu.
 - Si c'est le **CERCLE PLEIN**, le détective a trouvé la cache et **lit en privé la piste 118** !Retirer ensuite du jeu tous les autres jetons Mystère. Désormais, les autres détectives pourront également venir enquêter en privé sur cette piste. Celle-ci ne peut être ni rendue publique ni soutirée.

• Recherche fructueuse

118

C24 - LA MESSE DE MINUIT

NIVEAU : EXPERT



Le navire de croisière voyageait vers Jérusalem, lorsque Dieu a cru bon de rappeler à lui monseigneur l'évêque **Paul Thomas**, qui occupait la suite de luxe. Son corps a été transporté dans un local attenant à l'infirmerie.

D'après la rumeur, ce décès serait suspect. Les détectives décident de se pencher sur ce cas insolite, d'autant que le message anonyme suivant leur est parvenu : "Sans révéler qui je suis, je souhaite vous aider dans votre enquête : au dos de six bouées de sauvetage du pont principal et du pont inférieur, j'ai écrit six courts messages à votre intention. Puisse Dieu vous guider."

ATTENTION : CONTENU ADULTE

RÈGLES SPÉCIALES DÉROGATOIRES

MISE EN PLACE

- Placer aléatoirement les **6 jetons Mystère**, face cachée, sur les zones 4 à 9 (1 jeton par zone).

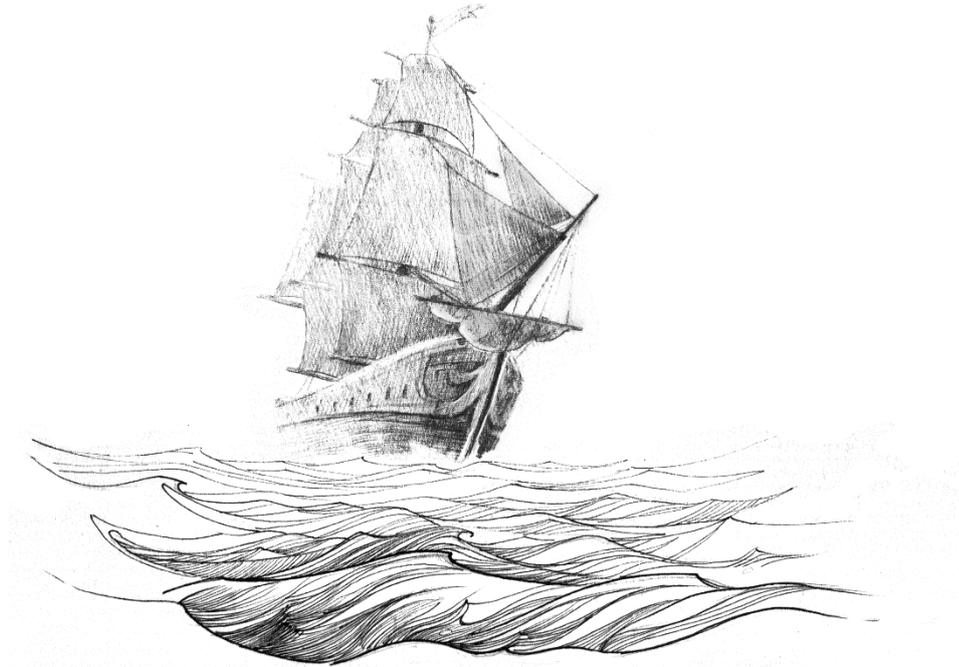
PRÉCISIONS

- Durant la partie, les joueurs disposent de l'**action inédite** suivante :
⇒ **LIRE UN MESSAGE** (1 point d'action) : **prendre connaissance de la piste correspondant au jeton Mystère dans la zone de son détective**. Désormais, les autres détectives pourront également venir enquêter en privé sur cette piste. Celle-ci ne peut être ni rendue publique ni soutirée.

●	○	■	□	▲	△
482	041	194	062	369	163

C25 - LE VAISSEAU MAUDIT

NIVEAU : EXPERT



23h40. Le *Majestic* navigue au sud de l'Afrique. Soudain, fendant la brume, apparaît un vaisseau à voile comme au temps jadis ! Le bateau ressemble à un ancien vaisseau hollandais du XVIIème siècle et semble flotter au-dessus de l'eau... Les deux bateaux voguent quelques minutes côte à côte. Brusquement, le vaisseau à voile file à toute allure et disparaît dans la brume ! Ce matin, **Pandora Heine**, la jeune Allemande de 19 ans occupant la suite 13, est introuvable à bord. Voilà deux mystères que les détectives vont avoir à cœur de résoudre.

RÈGLES SPÉCIALES DÉROGATOIRES

MISE EN PLACE

- Outre l'officier de quart à la timonerie et l'intendant du navire, plusieurs membres d'équipage ont été témoins de l'apparition. **Placer aléatoirement les 6 jetons Mystère, face visible, sur les zones 4 à 9** (un jeton par zone).

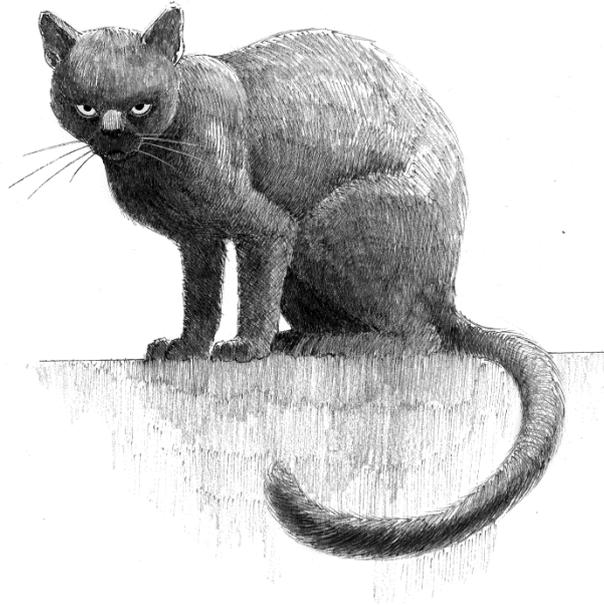
PRÉCISIONS

- Ces six membres d'équipage vaquent à leurs occupations : **au début de chaque manche, le Premier Joueur rassemble les 6 jetons Mystère, les mélange face cachée, les replace au hasard**, puis les dévoile à nouveau.
- Pour interroger en privé ou en public l'une de ces six personnes, il suffit qu'un détective soit situé dans la même zone que le jeton Mystère qui lui est associé.

●	○	■	□	▲	△
Martin	Nadia	Octavia	Paulo	Quentin	Robert
482	041	194	062	369	163

C26 - CHATS NOIRS

NIVEAU : EXPERT



Parti d'Égypte, le navire croise actuellement au large des îles Britanniques. Toute la semaine, la fête d'Halloween a été à l'honneur à bord. Hier soir, nuit du 31 octobre, un feu d'artifice a été tiré depuis le pont supérieur. Mais, la chanteuse égyptienne **Aziza Kalsoum**, dite L'Aziza, n'est pas venue au grand salon pour son récital. Son mari et le commissaire de bord se sont donc rendus à 0h30 dans sa suite, où ils ont découvert son cadavre et celui de son chat préféré, Bastet. Les autres chats noirs du couple se sont échappés et errent sur le navire...

Apopsis, l'époux de L'Aziza vous a fait parvenir un message : "Retrouvez-moi cabine 122, sur le pont inférieur. J'ai besoin de vous et je peux vous aider."

RÈGLES SPÉCIALES DÉROGATOIRES

MISE EN PLACE

- Les **jetons Mystère** représentent les chats noirs égarés. Le jeton ● correspond au chat appelé **Python** (les noms des autres chats sont sans importance pour le jeu). **À 1-2 joueurs**, retirer du jeu ■ et ○ ; à **3-4 joueurs**, retirer ○. Mélanger, face cachée, les jetons Mystère restants et constituer **une réserve** à côté du plateau.

PRÉCISIONS

- **Au début de chaque manche, poser 1 jeton Mystère dans la zone du commissaire de bord**, jusqu'à épuisement de la réserve.
- Durant la partie, les joueurs disposent de l'action inédite suivante.
⇒ **EMPORTER UN CHAT AVEC SOI** (1 point d'action) situé dans la même zone (placer le jeton face cachée sous son détective **sans le consulter**) ; **attention, à la fin du tour du joueur, si ce chat n'a pas été restitué à Apopsis son maître, il s'échappe !** (dissocier alors le jeton du détective). Le chat pourra être rattrapé plus tard. Un détective ne peut transporter qu'un seul chat à la fois.
- Pour **restituer un chat à Apopsis**, il faut **à chaque fois inspecter en privé les cabines passagers** (lieu 22) et se reporter aux instructions du paragraphe (sans dépense de points d'action supplémentaires).

C27 - MASCARADE INFERNALE

NIVEAU : EXPERT



"Agents, vous avez embarqué pour rencontrer Z, notre meilleur informateur. Son identité exacte nous est inconnue. Nous avons néanmoins découvert qu'il s'agit de la femme qui a réservé la suite 13. Attention, d'autres services secrets sont à bord et il semblerait que Z cherche à vendre ses informations au plus offrant. Toutefois, la rumeur court que le cadavre d'une certaine **Martina Zarec** aurait été retrouvé ce matin dans la suite de luxe.

Le carnaval masqué, qui a eu lieu hier au piano-bar, a probablement facilité le travail de l'assassin. Votre couverture de détective privé va vous servir à enquêter sur le meurtre de Z, mais vous tâcherez également de démasquer les autres agents secrets à bord... Bonne chance."

RÈGLES SPÉCIALES DÉROGATOIRES

MISE EN PLACE

- Placer les suspects B, D, E, H, I et K dans la suite de luxe (et un seul autre suspect dans les 6 zones habituelles).
- Mélanger les **jetons Mystère**, face cachée. En donner **1 à chaque joueur** (le reste est mis de côté). Chaque joueur consulte en secret son jeton, puis le place devant lui, face cachée. Si le symbole est "**vide**", le joueur est un "**agent de l'Est**". S'il est "**plein**", le joueur est un "**agent de l'Ouest**". Puis, chaque agent lit, en privé, la piste de son camp sans révéler celui-ci :

Est	193	Ouest	377
-----	-----	-------	-----

PRÉCISIONS

- La carte Événement **INDIC** est sans effet dans cette enquête.
- Par exception, **plusieurs détectives peuvent être présents en même temps dans la suite de luxe**.
- **Aucun suspect ne peut être déplacé durant la partie**. Il n'y a pas de phase déplacement d'un Suspect.
- Durant la partie, les joueurs disposent de l'**action inédite** suivante (sauf en mode solo).
⇒ **IDENTIFIER LE CAMP D'UN AGENT** (1 point d'action) si vous êtes dans la **même zone** qu'un autre détective, consultez en secret **son jeton Mystère** (notez le symbole associé à ce joueur).
- **Bas les masques !** À son tour, un joueur peut annoncer connaître le camp de **tous les agents**. Il énumère alors quel symbole est associé à chaque joueur, puis tous les jetons Mystère sont révélés. S'il ne s'est pas trompé, il obtiendra un **bonus spécial de 10 points en fin de partie** (à défaut, un **malus de 10 points**).
- La cale (lieu 24) est **INACCESSIBLE**, jusqu'à ce que le camp des joueurs soit révélé (en mode solo : jusqu'à ce que le pion
- Navire ait atteint la case 4). Dès que c'est le cas, **tous les jetons Mystère** sont rassemblés, mélangés face cachée et placés en pile sur la cale, qui devient alors **ACCESSIBLE** à tous les agents ; le premier détective à s'y rendre lira gratuitement et à voix haute la piste de la cale.
- Attention, **aucun joueur ne peut faire de Révélations avant que "l'affaire" de la cale ne soit résolue !**